programering hangman planering

jag börjar med att lägga in en java.util.Scanner och en java.util.Random för att kunna använda det senare sedan lägger jag in några variabler och objekt som (boolean, string, random, scanner, int)  i min hangmanp klass

andra steget är att sätta in en do while loop för att hålla användaren inne i spelet tills det är avklarat eller användaren har förlorat. jag skriver i do while loopen en system.out.println och skriver ett litet meddelande till spelarn. array list och skapar en ny random för att välja ett slumpmässigt ord från min string (array) lista och skapar arraylist character för att hålla koll på rätta svar. sen måste jag göra en int och en if sats som ska hålla hur många försök man har på sig.