programering hangman planering

jag börjar med att lägga in en java.util.Scanner och en java.util.Random för att kunna använda det senare sedan lägger jag in några variabler och objekt som (boolean, string, random, scanner, int)  i min hangmanp klass

andra steget är att sätta in en do while loop för att hålla användaren inne i spelet tills det är avklarat eller användaren har förlorat. jag skriver i do while loopen en system.out.println och skriver ett litet meddelande till spelarn. array list och skapar en ny random för att välja ett slumpmässigt ord från min string (array) lista och skapar arraylist character för att hålla koll på rätta svar. sen måste jag göra en int och en if sats som ska hålla hur många försök man har på sig.

**Utvärdering - Hänga gubbe**

**Skriv en utvärdering om ditt spel:**

* Finns det några buggar?

Om man skriver två rätta bokstäver samtidigt tar den inte upp någon

* Kan programmet krascha?

Har inte hittat något sätt att krascha på

* Hur avslutas spelet?

Genom att användaren gissar rätt ord och vinner eller om hens försök tar slut och hen förlorar

* Vilka extra nämnvärda funktionaliteter finns i ditt spel? *Exempelvis:*
  + Orden slumpas från array list
  + Håller koll på liven
* Stötte du på några problem du fastnade på?
  + Ja om att man kunde gissa på en bokstav och då gjorde jag en else if om guess var == 1 och inuti var en if sats som sa om ord.charAt == guess.charAt och om det var uppfylt skulle den lägga in guess i cor array listen
* Var något annat svårt eller utmanande?

Att göra som man vinner om man skriver enskilda bokstäver

* Var något lätt?

Att välja ett random ord från array listen

* Ser du några förbättringar som kan göras?
  + Man kan ha gjort som man kan spela om. Man kan ha haft svårhetsgrader
  + Om du får gissa *(eller vet)*, hur hade man kunnat implementera det i ditt program? Man kan ha gjort en while loop over det mesta av koden med en boolean som skulle vart true och om användaren t.ex. skulle trycka på 1 så skulle den starta om den bli true igen som den startar om. Tror man kunnat ha flera array listor och flera if och else if satser beror på vad använderen skulle valt för svårhetsgrad.
* Är det någon ytterligare funktion du hade velat lägga till men som du saknar kunskaper för att göra?

Att göra multiplayer på spelet

* Hur fungerar programmet?
  + Den skriver ut välkoms medelande. Den väljer ett random ord från array list. Skriver bara ut ”-” för varje bokstav i ordet för att cor inte innehåller något. Använder skriver en bokstav. Koden vämnför guess med ord om någon bokstav stämmer lägger den in bokstaven i cor. Loppen startar om från att den skriver ut cor och ”-” men denna gången innehåller cor en bokstav så den skriver ut den bokstaven istället för ”-”. Om du skriver in ett helt ord jämnför den guess med ordet och om det stämmer blir exit = true och spelet avslutas. Om användaren får fel så addar den 1 på tries som är försök du har på dig. Om användaren har gjort 10 försök blit exit = true och spelet avslutas.
* Hur väl har du hållit dig till din planering?
  + Jag har hållit mig kanske väl men säkert gjort några ändringar på vägen
* Använder du någon slags kod vi inte gått igenom?
  + nej

**Självbedömning: *(Om inget av alternativen passar in kan du i värsta fall lägga till ett eget alternativ)***

* Min planering är... (motivera)
  + Enkelt gjord pågrund av att jag inte går in på detaljer
* Mitt program är av... (motivera)
  + Hållbar karaktär pågrund av att den fungerar som den ska och med lite extra
* Mitt program kommunicerar med användaren på... (motivera)
  + Ett tydligt och bra sätt för den meddelar användaren efter varje försök
* Mina kommentarer/dokumentation är... (motivera)
  + Noggrant gjorda för att har förklarat varje kod bit med en kommentar som säger vad den gör
* Min källkod är... (motivera) *(ni kan blanda)*
  + Lång, men kanska änkel att läsa pågrund av att jag har flera klasser som har en titel som kortfattat berättar vad det innehåller och allt sitter i årdning

**Självskattning.**

* Hur mycket tid la du på uppgiften? Var det tillräckligt för att du blev nöjd med resultatet?

Jag la mer än 15 timmar vet inte exakt

* Har du lärt dig något under projektets gång?

Ja

* Nu i efterhand, hade du önskat att du gjort något annorlunda? (Planerat mer/mindre, lagt ned mer tid, varit bättre förberedd, etc.)

Jag önska att jag gjorde allt ordentligt från början